

Excel –Programmation VBA – Niveau 2 – Versions 2010 à 2019

2 jours - 14 heures

La durée de la formation sera en fonction du niveau de connaissance du futur apprenant

Objectifs

Cette formation Excel - Programmation VBA Niveau 2 vous permettra de :

Donner une méthodologie pour la création de nouvelles applications.

Donner une méthodologie pour l'analyse d'applications existantes.

Participants

Toute personne souhaitant se perfectionner sur Excel Programmation VBA de niveau 2.

Cette formation Excel - Programmation VBA Niveau 2 est destinée aux personnes désirant créer des applications avec des interfaces personnalisées, structurées et documentées pour rendre la maintenance la plus simple possible.

Prérequis

Parfaite maîtrise de Windows, Utilisation régulière d'Excel, Maîtrise des fonctions avancées d'Excel.

Maîtrise des fonctions de base du VBA. Nécessite de connaître l'enregistrement automatique des macros, les variables, les boucles, les tests.

Pédagogie

Active et personnalisée, la pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques (30%), et les apports pratiques (70%) avec des phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Les apports théoriques sont volontairement limités afin de favoriser l'action, la mise en situation, les réflexions collectives et individuelles. La mise en pratique est faite par rapport à la propre situation des stagiaires ou à leur problématique d'entreprise. Des ateliers pratiques guidés seront proposés. Interaction permanente entre les participants et le Formateur.

Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session. Mise en situation des participants (Situations à Résolution de Problèmes).

Profil de l'intervenant

Consultant-Formateur expert. Ils bénéficient d'un suivi de compétences aussi bien au niveau technique que pédagogique assuré par nos services.

Méthodes et Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation.

Explications théoriques suivies de pratiques guidées puis mises en autonomie.

1 vidéoprojecteur - 1 ordinateur par stagiaire.

Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis de fin de stage sont adressées avec la facture.

Programme Générique qui sera affiné en fonction du questionnaire de positionnement et des objectifs client

LES FONCTIONS

- Macros pour calculer un résultat : les différences syntaxiques avec une macro sous-programme
- Les notions de paramètres et d'arguments
- Les options ByRef et ByVal pour le passage des paramètres aux arguments
- Utiliser VBA pour créer une fonction dans Excel, stockée dans le classeur de macros personnelles

LES GESTIONNAIRES D'ERREUR

- Instructions pour éviter d'aller dans le code VBA en cas d'erreur
- Les instructions On Error GoTo et On Error Resume Next

LES VARIABLES OBJET

- Exemple : pour inscrire la liste des fichiers d'un dossier
- L'initialisation avec le mot clé Set
- L'initialisation à la fin avec le mot clé Nothing pour libérer la mémoire vive
- Utiliser les variables Tableau
- Utiliser l'instruction ReDim pour mettre à jour la taille du tableau
- Créer ses propres variables avec l'instruction Type

LES USERFORMS

- Boîtes de dialogue créées par l'utilisateur pour faciliter la mise à jour des données
- Créer l'instruction Show pour l'affichage de la boîte de dialogue
- Créer les gestionnaires d'évènement pour les différents contrôles de la boîte : ListBox, TextBox, CheckBox, CommandButton, ...
- Structurer en sous-programmes les instructions avant et après l'affichage de la boîte

CREER UNE BARRE DE MENUS

- Consulter l'aide sur les barres de menus
- Créer une barre de menus "Perso"
- Ajouter un nouveau programme pour la création d'un menu
- Créer une variable objet de type barre de menus (CommandBar)
- Créer un sous-programme pour supprimer la barre de menus "Perso"
- Créer des variables objet de type menu (CommandBarControl)
- Créer des variables objets de type commande (CommandBarButton)
- Créer la table des commandes
- Créer une boucle des commandes utilisant la table des commandes
- Demander que le sous-programme pour supprimer la barre de menus "Perso" soit exécuté à la fermeture du classeur

COPIER UN TABLEAU DANS WORD

- Créer le code dans Word VBA
- Copier le code Word VBA dans Excel VBA

UTILISER LES MODULES DE CLASSE

- Créer un module de classe
- Créer dans le module de classe des propriétés et des méthodes
- Créer une macro pour lire les propriétés et utiliser les méthodes du module de classe